



INCLUSÃO

Jogos Estudantis 2020 ampliam participação de pessoas com deficiência nas modalidades Atletismo, Natação e eSports. P.2

SOCIOESPORTIVA



MEC INSCREVE, ATÉ SEXTA-FEIRA, PARA CURSOS GRATUITOS. P.2

Zona Oeste

Pessoas com deficiência ganham mais espaço nos Jogos Estudantis

Alunos inscritos nas redes pública e particular do estado, com idades entre 12 e 17 anos, podem participar

Os Jogos Estudantis 2020 vão proporcionar a inclusão de pessoas com deficiência em mais três modalidades. Na edição deste ano, promovida pela Secretaria de Estado de Esporte, Lazer e Juventude e patrocinado pela Enel Distribuição Rio, a bandeira da inclusão chega ao Atletismo e Natação, além dos eSports com os jogos de xadrez, Fortnite, Clash Royale e Fifa 2020.

“Sabendo da importância que o esporte possui no desenvolvimento dos jovens com deficiência, é fundamental darmos oportunidade e mais espaço para a prática e competição. E, por isso, estamos inserindo nos Jogos Estudantis estas modalidades, como mais uma forma de inclusão socioesportiva. Desde o início desta gestão, comemoramos várias ações e criações de esferas que fortalecem o espírito de superação, envolvendo também suas famílias”, celebra Felipe Bornier, Secretário de Estado de Esporte, Lazer e Juventude.

Além das modalidades que terão participação de pessoas com deficiência, os



Na edição deste ano, a bandeira da inclusão chega ao Atletismo e Natação, além dos eSports. Inscrições são gratuitas e acontecem on-line

jogos terão ainda competição de vôlei de praia, tênis de mesa, ginástica rítmica, em modelo virtual, e as novidades handbeach, surf, fut7, basquete 3x3, corrida virtual e skate. As inscrições são gratuitas e online. Os interessados devem acessar o site www.jogosestudantis-rj.com.br e o Instagram @jogosestudantisrj.

“Já é sabido a importância do esporte na vida das pes-

soas com deficiência, e oferecer a oportunidade de participarem desta competição é reflexo de todo o trabalho que vem sendo desenvolvido pela Secretaria, de inserção socioesportiva em grandes eventos. Mais do que uma competição, estamos focados nos reflexos que este momento terá ao longo de suas vidas”, afirma Valnei Costa, Superintendente de Inclusão Socioesportiva, da Secre-

taria de Estado de Esporte, Lazer e Juventude.

Podem participar estudantes de escolas públicas e particulares de todo o Rio com idades entre 12 e 17 anos. As inscrições podem ser feitas com autorização de um responsável técnico e legal, não sendo mais necessária inscrição direta da escola. O evento seguirá protocolos rígidos para evitar a propagação do novo coronavírus.

“A edição 2020 dos Jogos Estudantis do Estado do Rio de Janeiro tem várias novidades e a inclusão de modalidades para jovens estudantes com deficiência é uma grande conquista. Acreditamos que o esporte é uma importante ferramenta e este evento se torna uma celebração do desporto escolar, inclusivo e participativo, mesmo em tempos de pandemia” comenta a coordena-

dora dos Jogos Estudantis, Priscilla Honório.

As primeiras competições, de Xadrez, Fifa 2020, Fortnite e Clash Royale, acontecem entre os dias 23 de novembro e 4 de dezembro. No dia 28 de novembro, é a vez do Tênis de Mesa, Skate e da Corrida Virtual, que vai até o dia 19 de novembro. Entre os dias 3 e 6 de dezembro, ocorre a competição de Surf, e entre 5 e 6 de Handbeach. As disputas de Natação e Ginástica Rítmica virtual são no próximo dia 6. Atletismo e Basquete 3x3 acontecem entre 11 e 13 de dezembro. Fut 7 e Vôlei serão disputados entre 17 e 20 de dezembro.

O novo *Maleta Vírus* chega ao Rio de Janeiro e os cariocas que foram contaminados com a doença se transformam em zumbis, começando pela região da Praça Seca, entre os bairros e comunidades. O governo fecha a região com grandes muros e os moradores que ficaram dentro vão precisar de uma boa estratégia para garantir a sobrevivência.

A história pode assustar, mas o objetivo é entreter. A narrativa do jogo *Rio: Raised in Oblivion*, criado pelo estúdio brasileiro First Phoenix Gaming Studio, vai levar aos jogadores uma experiência de apocalipse. As partidas serão realizadas em servidores on-line, com até 60 jogadores simultâneos.

Jogo com cariocas transformados em zumbis começa na região da Praça Seca, na Zona Oeste

Os participantes poderão se dividir em dois grupos: as Assassinos e a Ordem. Enquanto os membros do primeiro time matam outros sobreviventes, os do segundo caçam assassinos e ajudam outros participantes. O game conta com personagens famosos, entre eles, a MC Carol, como uma das pessoas que conseguiram sobreviver.

De acordo com informações da Steam, os players vão enfrentar situações de fome e sede, ficarão em constante movimentação pelas ruas a procura de recursos para continuar vivos e poderão dominar distritos.

O game tem estreia prevista para dezembro deste ano para computadores e terá três versões diferentes, com preços a partir de R\$ 99. Todas garantem acesso antecipado ao jogo, mas algumas trazem itens extras.

Apocalipse zumbi chega à Zona Oeste em novo jogo

Em 'Rio: Raised in Oblivion' jogadores vão enfrentar fome e sede, procurar recursos para sobreviver e poderão dominar distritos



FOTOS REPRODUÇÃO DE 'RIO: RAISED IN OBLIVION'



MC Carol é uma das sobreviventes do 'Maleta Vírus. No novo game, cariocas foram contaminados com uma doença e transformados em zumbis



PREFEITURA DE DUQUE DE CAXIAS / DIVULGAÇÃO



Capacitação do MEC terá como foco profissionais de educação

Ceperj e MEC oferecem cursos gratuitos on-line

Inscrições para as capacitações de professores terminam na sexta-feira

O Ministério da Educação e a Fundação Centro Estadual de Estatísticas, Pesquisas e Formação de Servidores Públicos do Rio de Janeiro (Ceperj) vão oferecer, a partir deste mês, cursos on-line, gratuitos, em diversas áreas.

No caso do MEC, o foco serão os professores. A pasta vai capacitar os profissionais de educação para aprenderem a elaborar videoaulas e as técnicas de ensino à distância. Estão disponíveis três capacitações, sendo elas *Como Preparar Videoaulas, Mediação em Ensino à Distância e Desenho Didático para Ensino On-line*.

Para fevereiro de 2021 serão ofertados mais dois cursos: *Multimeios em Educação e Psicologia na Educação*. A ideia é preparar os atuais e futuros professores da educação básica a utilizarem as ferramentas on-line em sala de aula e dentro de novos ambientes virtuais de en-

sino e aprendizagem.

Os participantes vão aprender a produzir seus próprios materiais audiovisuais e a aperfeiçoar as práticas profissionais de maneira presencial ou à distância. Para participar do curso, os interessados devem se inscrever no site www.eskda.uema.com, até sexta-feira.

Já a Ceperj inicia, dia 17, o curso gratuito *Gestão Por Competências*. A capacitação pretende oferecer conhecimento teórico e a utilização prática de técnicas e ferramentas que auxiliam no planejamento estratégico, por meio do mapeamento das competências das organizações.

Todas as aulas serão transmitidas através da plataforma Zoom, entre 9h30 e 12h30, e os alunos poderão debater temas como cenários e ambientes organizacionais, tipologias e dimensões das competências, relações entre aprendizagem, competência e estratégia, e mapeamento de competências e suas aplicações.